

INSTALLATION DU TERRAIN

U8

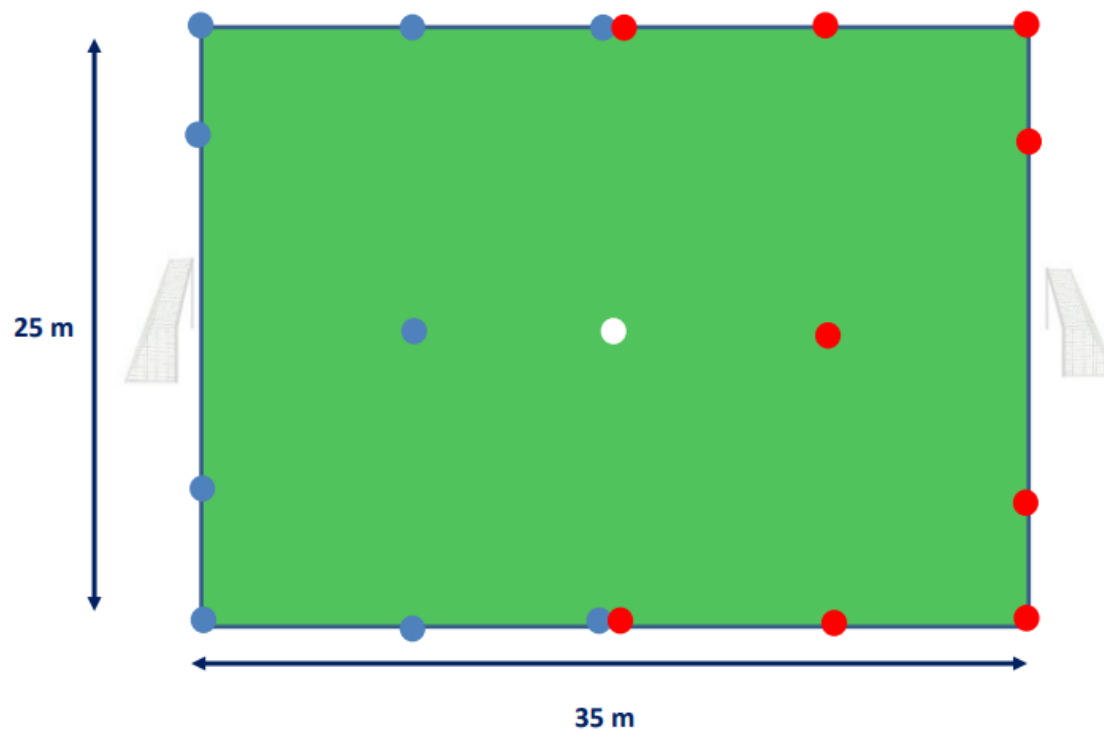
U9

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

Terrain 5c5 (catégorie U8-U9) :

- Dimension : 35 x 25 m
- But avec filet de 4m x 1,5m



U8

U9

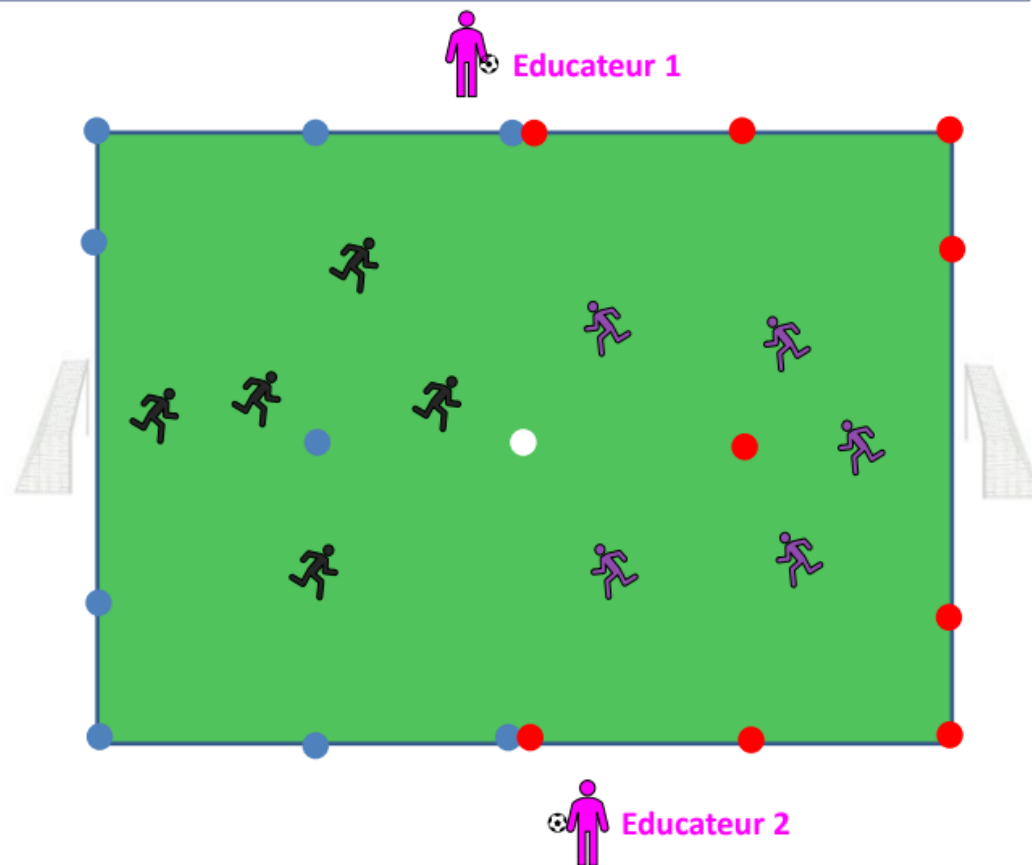
CADRAGE DES EFFECTIFS

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)

Pratique U8/U9 :

Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : **5 contre 5**

+ 2 remplaçants



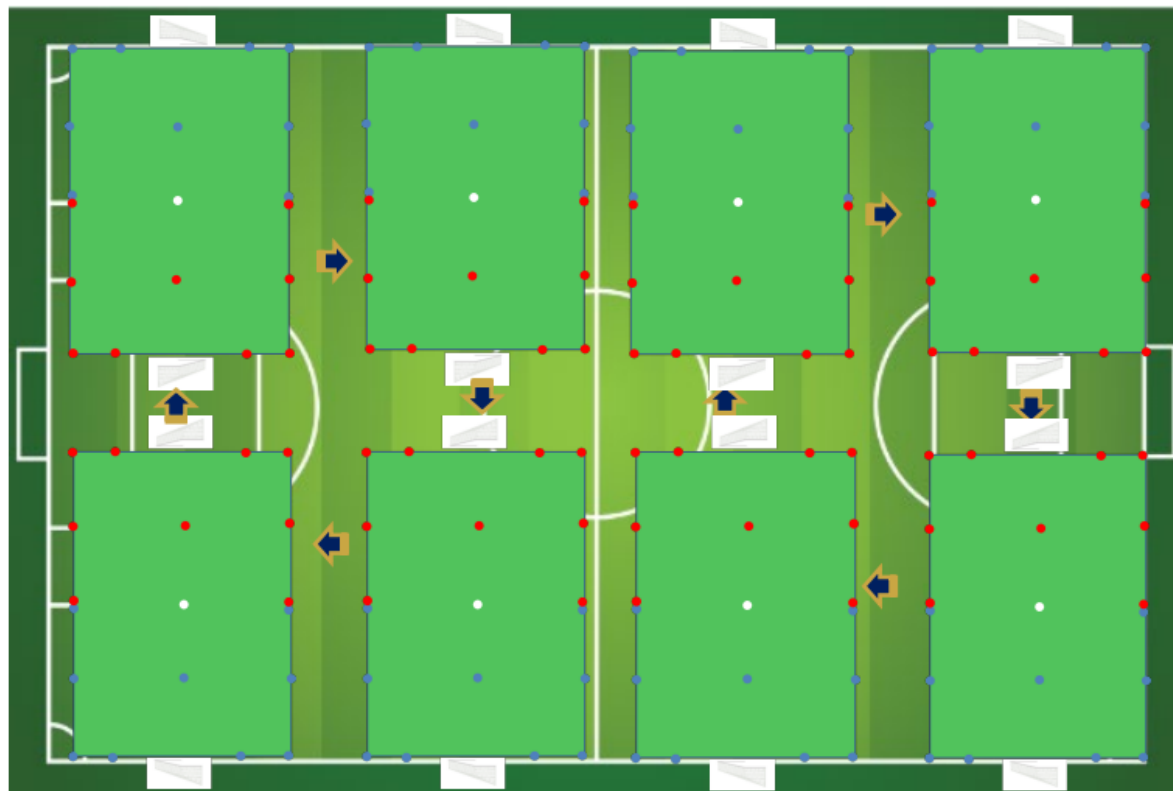
ORGANISATION DU PLATEAU

U8

U9

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

- **Simplification des rotations :**
 - Les équipes camp bleu restent sur place.
 - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
 - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.
- **Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :**
 - Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées
- **2 possibilités de plateau :**
 - Plateau U8/U9 (2 années d'âge)
 - Dissociation possible des U8 et des U9 sur un site différent
- **Chaque équipe devra se déplacer avec:**
 - 2 ballons minimum
 - Un jeu de chasubles



U8

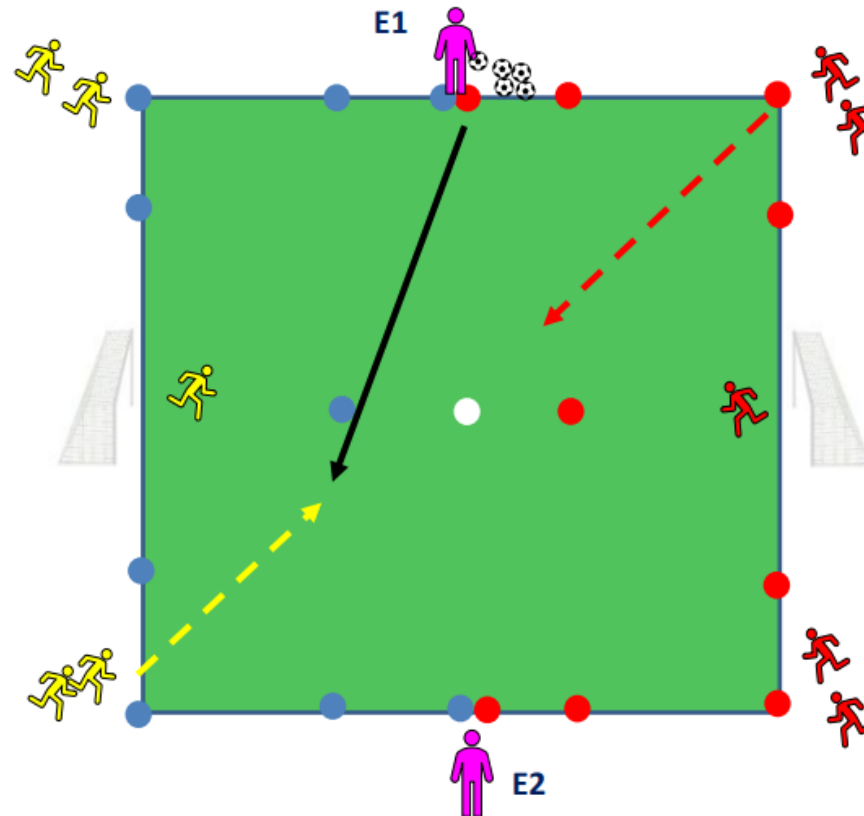
U9

LE BALLON MAGIQUE 2C2 / 3C3

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

GRANDS PRINCIPES

- Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1^{er} binôme rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur)
Les joueurs ayant le ballon doivent aller marquer dans le but adverse en éliminant leurs adversaires.
Alternance des départs à droite puis à gauche du but
 - Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.
 - Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.
 - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.
 - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres binôme.



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

ROLE DE E2 :

- Conseille, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GB



VARIANTE :

- 3 c 3 : Les joueurs à droite et à gauche du but participent.

U8

U9

FESTIFOOT

LES GRANDS PRINCIPES DU FESTIFOOT

ROTATIONS :

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Lois du jeu identiques aux plateaux

