LA LIGUE
PARIS ÎLE-DE-FRANCE
FFF
1919

CHALLENGE REGIONAL U11

75 77 78 91
92 93 94 95

LE CHALLENGE REGIONAL U11

Organisation de la « phase départementale régulière »

Elle se déroule sur trois 3 à 5 dates programmées et organisées par le District.

Ces dates programmées intègreront le calendrier de l'offre de pratique U11 (garçons et filles), de la saison en cours.

Le format « jour de coupe » est à prévoir pour chacune des dates.

Temps de jeu par équipe et par journée de 50' minimum et 60' maximum. La durée des matchs de cette phase sera à ajuster au regard du nombre d'équipes présent, afin que toutes les équipes puissent se rencontrer.

Un défi TAB sera à réaliser en début de journée.

La **formule échiquier** est à utiliser **entre** les dates de la phase régulière.

Classement à la journée.

LE CHALLENGE REGIONAL U11

Organisation des phases finales

Finales Départementales	Finale Régionale
Elle est organisée par le District à la date du **samedi 15 ou dimanche 16 mai 2027** pour la saison 2026-2027, et réunira sur un même site : ▪ 8 équipes U11 garçons minimum (8 joueurs + 4 remplaçants) ▪ 4 équipes U11 filles minimum (8 joueuses + 4 remplaçantes) ▪ 1 équipe maximum possible par Club Le format « jour de coupe » sera utilisé : ▪ 5 matchs de 12’ par équipe ▪ 3 matchs de 20’ par équipe si 4 qualifiées en U11 filles ▪ 1 défi : TAB à réaliser par l’ensemble de l’équipe en début de finale ▪ Formule échiquier ▪ 2 équipes U11G + 1 équipe U11F pourront se qualifier pour la finale régionale	Elle est organisée par la Ligue à la date du **samedi 19 juin 2027** pour la saison 2026-2027, et réunira sur un même site : ▪ 16 équipes U11 garçons (2 équipes par District) ▪ 8 équipes U11 filles (1 équipe par District) Le format « jour de coupe » sera utilisé : ▪ 5 matchs de 12’ par équipe ▪ 1 défi : jonglerie statique à réaliser en début de finale, qui servira à départager les équipes en cas d’égalité ▪ Formule échiquier

LE CHALLENGE REGIONAL U11

Lois du jeu

- **Buts :** 6 m x 2,10
- **Ballon :** Taille 4
- **Fair-play :** Check main au début et à la fin de chaque rencontre
- **Surface de réparation :** 26 x 13m
- **Le gardien de but :** Prise de balle à la main suite à une passe d'un partenaire interdite. Relance uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m. Volée et demi-volée interdite.
- **Coup de pied de but :** Ballon arrêté dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)
- **Touche :** A la main
- **Corner :** Au pied, adversaire à 6m
- **Coup franc :** Direct et indirect. Adversaire à 6m.
- **Pénalty :** A 9 m
- **Engagement :** Au milieu du terrain, interdiction de marquer directement
- **Hors-jeu :** A la ligne médiane
- **Tacles :** Autorisé
- **Jeu de tête :** Toléré

Système du Challenge

- Formule échiquier

- **Attribution des Points de Base**
  Victoire : 4 points / Match Nul : 2 points / Défaite : 1 point

- **Le Bonus "Attaque"**
  Chaque but marqué par une équipe vient s'ajouter à son total sous forme de dixièmes de point (0,1 pt).

RESULTAT DU MATCH	POINTS EQUIPE A	POINTS EQUIPE B
Match nul 0-0	2,0 pt	2,0 pt
Match nul 2-2	2,2 pts	2,2 pts
Victoire A 3-1	4,3 pts	1,1 pt
Victoire B 1-0	1,0 pt	4,1 pts

- Critères de départage en cas d'égalité :

1° meilleure attaque
2° meilleure différence de buts